



LICEO CLASSICO STATALE

*Virgilio*

LECCE

INDIRIZZO: CLASSICO E LINGUISTICO



Test Center Virgilio DSH4: ECDL Core - EODL

**Avviso n.174**

Prot. n.1405/C24

Lecce, 26 marzo 2015

*Ai Docenti ed agli Studenti  
Liceo Classico e linguistico  
Al Sito Web dell'Istituto  
SEDE*

Oggetto: Incontro Coderdojo – 2 aprile 2015

Si comunica che **giovedì 2 aprile 2015**, a partire dalle **ore 9.00**, presso la Sede centrale del Liceo Virgilio ci sarà un Coderdojo speciale, organizzato dalla sezione di Lecce in collaborazione con la Prof.ssa Mello. Coderdojo è un'associazione senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club ed organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare.

L'incontro si svolgerà secondo il seguente programma:

- **ore 9.00:** incontro con studenti e docenti che impareranno alcuni fondamenti del linguaggio computazionale e diventeranno mentor per 20 bambini
- **ore 10.00:** sessione Coderdojo con bambini (età 7 – 11 anni)

Le iscrizioni apriranno **mercoledì 25 marzo p.v. alle ore 9.00**

- al link **<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-coderdojo-per-alunni-e-docenti-del-liceo-classico-linguistico-virgilio-16297668766>**
- oppure visitando la pagina web o la pagina Facebook dell'Istituto e cliccando sui relativi link.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
*Prof.ssa Filomena GIANNELLI*



LICEO CLASSICO STATALE

*Virgilio*

LECCE

INDIRIZZO: CLASSICO E LINGUISTICO



Test Center Virgilio DSH4: ECDL Core - EODL

# SCRATCH



**CoderDojo** è un movimento senza scopo di lucro che si occupa di istituire dei club e organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare. Nato in Irlanda nel 2011, si rivolge a bambini e adolescenti e si sta espandendo a livello globale. Promuove l'utilizzo del software open source e gratuito e dispone di una forte rete di soci e volontari a livello globale.

Giovedì 2 Aprile dalle ore 9 ci sarà un Coderdojo speciale (organizzato dalla sezione di Lecce in collaborazione con la prof.ssa Mello) al Liceo Classico Statale "Virgilio" - Lecce.

Studenti e professori prima impareranno alcuni fondamenti del linguaggio computazionale e poi diventeranno mentor per 20 bambini.

Programma:

- ore 9.00: incontro con studenti e professori
- ore 10.00: sessione coderdojo con bambini (età 7-11)

Le iscrizioni apriranno Mercoledì 25/3 alle ore 9 al link

<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-coderdojo-per-alunni-e-docenti-del-liceo-classico-linguistico-virgilio-16297668766>

Tutti i partecipanti dovranno portare il portatile personale con Scratch preinstallato. Il link per scaricare scratch è: <http://scratch.mit.edu/scratch2download/>

oppure visitando la pagina web dell'Istituto [www.liceovirgilio.gov.it](http://www.liceovirgilio.gov.it) o la pagina Facebook (<https://www.facebook.com/pages/Liceo-Classico-Statale-Virgilio-Lecce/772044256166117>) e cliccando sui relativi link

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
*F.to Prof.ssa Filomena GIANNELLI*